

Programación Orientada a Objetos Temario para el Examen de Ingreso

Clases

- Objetos
- Estructura interna de un objeto
- Herencia

Comunicación entre objetos

- Sobrecarga

Polimorfismo

- Clases y objetos
- Construcción de clases
- Técnicas de creación e inicialización de objetos

Clases abstractas y herencia

- Clases abstractas
- Herencia simple y multiple
- Herencia repetida y clases base virtuales
- Funciones virtuales puras

Estructuras de datos

- Pilas
- Listas
- Árboles
- Grafos
- Recursión

Referencias:

- Programacion En C++. Algoritmos, Estructuras De Datos Y Objetos (2ª Ed.)
- The Art of Computer Programming, Donald Knuth
- Data Structures and Algorithms in Java (4th edition) by Michael T. Goodrich and Roberto Tamassia
- Data Structures and Algorithms with Object-Oriented Design Patterns in Java Bruno R. Preiss